



G02-基于项目的案例教学系统

需求优先级打分表（游客代表）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文件状态： | 文件标识： | | PRD-2018-G02 |
| [ ] 草稿 | 当前版本： | | 0.3.0 |
| [√] 正式发布 | 作 | 者： | 刘晓倩 |
| [ ] 正在修改 | 完成日期： | | 2019-01-05 |

1. 打分标准：**打分范围为1-9**，1代表影响非常轻微，2代表影响轻微，3代表影响较为轻微，4代表影响一般，5代表影响有点重要，6代表影响较为重要，7代表影响重要，8代表影响十分重要，9代表影响超级重要。
2. 优先级采用QFD算法。公式：优先级=（价值）/（成本+风险）
3. 本次开发建议优先级为2.00以上（包括2.00）的必须实现；若优先级低于2.00，可根据开发进度选择实现。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 相对收益 | 相对损失 | 相对成本 | 相对风险 |
| 相对权重 | 1 | 1 | 1 | 1 |

| 主要参与者 | 功能 | 相对收益 | 相对损失 |
| --- | --- | --- | --- |
| **姜森豪** | 1. 游客注册 | 7 | 7 |
| 1. 游客查看主页 | 8 | 7 |
| **总计** |  |  |  |